

OPTIBET RAHVALIIGA PÕHJA REGIOONI REGULAR FORMAADI VÕISTLUSJUHE

Regular formaadi turniiril osaleb 35 meeskonda, kes jaotatakse kahte divisjoni, esimeses divisjonis osaleb 8 meeskonda ja teises divisjonis 27 meeskonda.

Kodumängu eelist omav võistkond peab tagama mängu korralduse vastavalt Rahvaliiga üldjuhendile, käesolevale juhendile ning FIBA korvpallimäärustele. Meeskond peab omama ühevärvilisi nummerdatud (00-99) särke ning ühes toonis pükse, Mängupaaris esimesena välja toodud kodumeeskonnal on soovituslik hele võistlusvorm. Turniiril toimuvate mängude algus ei tohi olla argipäeviti varem kui 17.45 ja hiljem kui 21.15, nädalavahetustel mitte varem kui 12.00 ja mitte hiljem kui 20.00. Riiklikud pühad on mänguvabad.

I DIVISJON

Põhiturniir

Põhiturniiril kohtuvad kõik meeskonnad omavahel kahel korral (kodus ja võõrsil printsibil), põhiturniiril peab iga võistkond 14 mängu. Võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ning loobumiskaotus 0 punkti. Kõik meeskonnad pääsevad play-offi. Võrdsete punktide korral vaadatakse esmalt omavahelist mängu, kolme või enama võistkonna puhul omavaheliste mängude võitude ja kaotuste suhet, nende võrdsuse korral omavaheliste mängude korvide vahet.

Play-off

Kõik võistkonnad pääsevad play-offi. Play-offis kohtuvad meeskonnad 2 korda (kodus ja võõrsil) ning võitja selgub punktide summaarse liitmise teel. Teine kohtumine toimub kõrgemat paigutust omava meeskonna koduväljakul. Esimene või teine kohtumine võib jääda viiki. Juhul, kui teise kohtumise järgselt on punktiseis viigis, mängitakse lisaeg.

Veerandfinaalis kohtuvad omavahel põhiturniiri esimese ja kaheksanda (A), teise ja seitsmenda (B), kolmanda ja kuuenda (C) ning neljanda ja viienda (D) asetuse saanud meeskonnad. Veerandfinaalide kaotajad saavad lõpptabelis kohad 5 kuni 8. Põhiturniiril kõrgema koha saavutanud meeskond saab kõrgema koha lõpptabelis.

Veerandfinaalide võitjad pääsevad poolfinaalidesse, kus kohtuvad omavahel A ja D ning B ja C paaride võitjad.

Finaalpäev

I divisjoni finaalpäeval kohtuvad poolfinalide võitjad esikoha mängus, poolfinalide kaotajad selgitavad omavahel kolmanda koha omaniku. Finaalpäeva korraldab Rahvaliiga, kes kannab kõik korraldamisega seotud kulud.

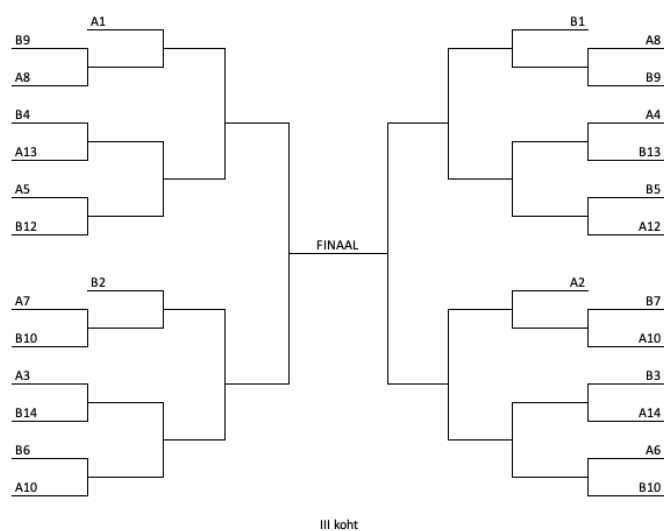
II DIVISJON

Teisest divisjonist võtab osa 27 meeskonda, kes jaotatakse kahte alagruppi (A ja B). Alagrupiturniiril kohtuvad alagrupi siseselt kõik meeskonnad omavahel ühel korral, Võit annab tabelisse 2 punkti, kaotus 1 punkti ning loobumiskaotus 0 punkti. Võrdsete punktide korral vaadatakse esmalt omavahelist mängu, kolme või enama võistkonna puhul omavaheliste mängude võitude ja kaotuste suhet, nende võrdsuse korral omavaheliste mängude korvide vahet.

Play-off

Kõik võistkonnad pääsevad play-offi. Play-offis kohtuvad meeskonnad 2 korda (kodus ja võõrsil) ning võitja selgub punktide summaarse liitmise teel. Teine kohtumine toimub kõrgemat paigutust omava meeskonna koduväljakul. Esimene või teine kohtumine võib jääda viiki. Juhul, kui teise kohtumise järgselt on punktiseis viigis, mängitakse lisaeg.

Play off tabel on siin:



Veerandfinalide kaotajad (kaasaarvatud) saavad lõpliku tabelikoha lähtudes alagrupiturniiris saadud tulemusele.

Finaalpäev

II divisjoni finaalpäeval kohtuvad poolfinaalide võitjad esikoha mängus, poolfinaalide kaotajad selgitavad omavahel kolmanda koha omaniku. Finaalpäeva korraldab Rahvaliiga, kes kannab kõik korraldamisega seotud kulud.

Rahvaliiga Põhja regiooni finaalpäev

Liiga korraldab Rahvaliiga Põhja regiooni finaalpäeva ja kannab kõik sellega seotud kulud. Finaalpäevast võtavad osa Regular formaadi I divisjoni ning Weekend formaadi finalistid. Formaatide võitjad selgitavad omavahel Põhja regiooni meistri, teise koha saanud meeskonnad selgitavad pronksmedalite omaniku.

Optibet Rahvaliiga Final Four

Rahvaliiga Põhja-, Lõuna-, Ida- ning Kesk Regioonide meistrid pääsevad Optibet Rahvaliiga Final Four'ile, et selgitada välja Liiga meister. Final Fouri kaks paremat meeskonda saavad õiguse tõusta II liigasse, kui meeskonnad vastavad EKL poolt kehtestatud Saku II liigas osalemise üldistele eeltingimustele.

Mängugraafik ja tulemuste kajastamine

Mängugraafikust kinnipidamine on kohustuslik. Mäng peab olema läbi viidud hiljemalt kalendris toodud päeval. Kodumeeskond on kohustatud kokkulepitud mängude info edastama korraldajatele mängugraafikusse sisestamiseks hiljemalt 24 tundi enne kohtumise toimumist aadressile info@rahvaliiga.ee.

Sihilikult mängugraafikuga viivitav või graafikut eirav meeskond eemaldatakse turniirilt, võistkonna osalustasu tagastamisele ei kuulu.

Mängu protokoll tuleb edastada skanneeritult või pildina aadressile tulemused@rahvaliiga.ee. Mänguprotokoll tuleb saata hiljemalt 2 päeva jooksul peale mängu toimumist. Tulemus kantakse turniiritabelisse peale mänguprotokolli saabumist. Mängijate statistika arvutatakse ja sisestatakse peale protokolli saatmist Rahvaliigale.

Mängijad

Ühes meeskonnas võib olla registreeritud kuni 20 mängijat, kuid ühes mängus võib kasutada 12 mängijat. Mängijate lisa- või ümberregistreerimine on lubatud kuni 28.02 2022. Iga mängija võib hooaja jooksul meeskonda tasuta vahetada ühe korra. Teistkordsel ja järgneval üleminekul rakendub üleminekutasu 20 eurot iga ülemineku kohta. Mängija saab hooaja jooksul meeskonda vahetada maksimaalselt kolm korda.

Play-offis osalemiseks peab mängija olema põhiturniiril osalenud sama meeskonna eest vähemalt kolmes kohtumises. U-19 vanuseklassi ja nooremad mängijad, kes osalevad lisaks Rahvaliigale veel meeste Eesti-Läti Korvpalliliigas, meeste Saku esi- ja teises liigas, saavad play-offis osaleda juhul, kui on mänginud põhiturniiril samuti kolmes kohtumises.

Rahvaliigas ei saa osaleda 2021/2022 hooaja meeste Eesti-Läti korvpalliliigas, meeste Saku I liigas ning meeste Saku II liigas osalevad mängijad. Antud piirang ei kehti U19 vanuseklassi ja noorematele mängijatele.

Korraldajal on õigus piirangut rikkunud võistkond turniirilt eemaldada, võistkonna osalustasu tagastamisele ei kuulu.

Korraldajal on õigus mängus diskvalifitseeriva vea saanud mängija või füüsilise kahluse korraldanud mängija/võistkond turniirilt eemaldada. Mängijad ei tohi kanda esemeid, mis võivad vigastada või ohustada kaasmängijaid.

Kohtunikud

Mänguvoorus koduväljaku eelist omav võistkond kindlustab mängu läbiviimiseks väljaku, tasustab sekretariaadi ja ühe väljakukohtuniku. Teisena asetatud võistkond kindlustab ja tasustab teise väljakukohtuniku. Mängudes tohib kasutada ainult Liiga kodulehel avaldatud väljakukohtunike nimistus olevaid vilemehi. Soovituslik on kasutada kohtumistes kahte lauakohtuniku.

Kohtuniku puudumisel on vastasvõistkonnal õigus mängust keelduda ja ilma kohtunikuta võistkonnale arvestatakse kaotus 0 : 20. Prioriteediks on kohtumise toimumine. Väljakukohtuniku puudumine toob võistkonnale kaasa rahalise trahvi summas 50 eurot juhtumi kohta. Mängu läbiviimisest loobumine või kokkulepitud kohtumisele mitteilmumine, mille tulemusena märgitakse loobunud/mitteilmunud meeskonnale tabelisse kaotus 0:20, toob kaasa rahalise trahvi summas 50 eurot juhtumi kohta.

Väljak

Osalevatel meeskondadel peab olema võimalus pidada kodumänge Tallinnas ning Harju

maakonna piirides. Väljak peab olema normaalmõõtmega, st otsajonega paralleelselt peab olema võimalik sooritada 3-punkti viset. Elektroonilise tabloo ja 24-sekundi tabloo olemasolu on soovituslik. Kohustuslik on omada mängul vähemalt lauatablood.

COVID 19

Rahvaliiga Weekend formaadi võistluste läbiviimisel lähtub korraldaja Eesti Vabariigi valitsuse korraldustest ning Eesti Korvpalliliidu kriisi töörühma poolt kehtetatud regulatsioonist ja piirangutest, millega saab lähemalt tutvuda siin: <http://www.basket.ee/et/covid>

Meeskondade esindajad vastutavad reeglitest ja regulatsioonidest kinni pidamise eest. Kehtivate reeglite ning regulatsiooni rikkumiste korral arutab Rahvaliiga toimkond konkreetsed juhtumid ja langetab vastavad otsused distsiplinaarkaristuste kohta.

Lisainfo

Rahvaliiga omab õigust muuta kehtivat turniirisüsteemi, kui turniiril osalev võistkond omab võlgnevusi korraldajate ees. Õigeaegselt tasumata turniiri osavõtumaks toob kaasa peale vastavasisulise hoiatuse saatmist automaatse eemaldamise turniirilt. Korraldajal on õigus eemaldada turniirilt kahte 0:20 skoori omav meeskond. Rahvaliiga ei vastuta turniiril mängijate tervisliku seisundi ning vigastuste eest. Ametlik protest peab olema põhjendatud, kooskõlas käesoleva juhendi ja FIBA korvpallimäärustega ning tuleb esitada e-posti teel hiljemalt 2 tööpäeva jooksul protesti aluseks oleva juhtumi toimumisest.

Optibet Rahvaliiga korraldusmeeskond

Turniiri juhend kinnitatud 24.09.2021